

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

REGLAMENTO TÉCNICO:

Los coches se dividen en cuatro (4) categorías, según su nivel de preparación y modelo, son WRC, Grupo A, Clásicos C1 y Clásicos C2. Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante todo el Rallye.

A) CLASICOS C1 y C2

Reproducciones de coches anteriores a 1987. La réplica se montará tracción directa posterior, o bien 4x4 si el modelo original así lo era. La diferencia entre C1 y C2 es el tamaño de la carrocería, siendo estos últimos coches con longitud total de carrocería inferior a 160mm o bien anchura del paso de rueda posterior inferior a 70mm.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes participantes en cualquier Rallye oficial FIA hasta 1987 (no Raids). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en Rallyes oficiales FIA.

Anexo 1: Se permitirá correr únicamente durante esta temporada (si es el caso) el modelo Porsche 959, como caso excepcional debido a la ya existencia de coche participantes en dicho campeonato.

2-. CARROCERIA

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada siempre que el modelo real no exista ya en plástico y este actualmente disponible en comercios especializados españoles. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas como alerones, taloneras, retrovisores, tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces y boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original, a excepción de las que se puedan demostrar aportando documentación añadiendo artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles y sin aligeramiento. **No se permite aligerarla excepto en los pasos de ruedas y en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo) para la colocación de la guía.** Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par. Los cristales deben de ser los originales de la maqueta, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización.

Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior, una bandeja soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir salpicadero, palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet, extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco. En maquetas con reproducción de motor visible des del exterior se deberá incluir el máximo número de piezas.

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

3-. CHASIS.

Tipo y material: El chasis es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados. El chasis puede ser modificado únicamente en su parte delantera, respetándose los 50mm. posteriores, medidos desde el centro del eje trasero. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soportes del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado pudiéndose modificar para su mejor anclaje al chasis. El motor no puede bascular.

Posición del motor: La posición del motor será libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: El posterior deberá ser el original del chasis o una referencia alternativa del mismo fabricante, pudiendo ser este modificado en el anclaje al chasis. El delantero es libre. Se pueden incorporar rodamientos a bolas en ambos.

Soporte de carrocería: Libre.

4-. TRANSMISION.

Tipo. 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permite ningún tipo de diferenciales.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Libres de forma pero fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes. La anchura máxima del eje posterior completo (incluye las ruedas completas y montadas) en los coches C2 es de 70mm. medido de exterior de rueda a exterior de la otra.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS.

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta ni por fuera de esta, a excepción de replicas de llantas con esta singularidad.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse **verticalmente** con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada pequeña (25x20x15mm +/- 0.5mm) con un máximo de 26000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC o equivalente.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente y única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS.

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo: Siendo la medida mínima de 1.5mm a excepción de la corona.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130gr. para C1, 115gr. para C2.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr. para C1 y 40gr. para C2.

Distancia máxima del centro del pivote de la guía al centro del diámetro del eje trasero en coches encuadrados en la categoría C2 es de 120mm.

Cuadro de medidas de neumáticos:

	Diam.Ext.Min.	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	17 mm.		
RUEDA COMPLETA	24mm para C1 22mm para C2	8 mm	13mm.

NOTA IMPORTANTE: En coches clásicos C2 siguientes: Autobianchi A112, Abarth 1000tcr, Fiat 595 y 695 Abarth, Mini Cooper, Renault 8 Gordini, SEAT/Fiat 600, 850, Talbot SIMCA CG Coupe. Debido a su pequeño tamaño se permite unas características especiales indicadas a continuación:

Peso Mínimo de coche completo: 100gr.

Peso Mínimo de carrocería completa: 30 gr.

Diámetro mínimo de llanta: 15mm.

Diámetro mínimo de rueda completa: 20mm.

Distancia guía-eje trasero: Libre

Distancia mínima del chasis al suelo: 1mm.

Altura mínima del motor al suelo: 1mm.

10-. GENERAL.

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.

B) GRUPO A.

Reproducciones de coches posteriores a 1987 no WRC, la réplica se montará con tracción directa posterior, o bien 4x4 según modelo original.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes participantes en cualquier Rallye oficial FIA desde 1987 que hayan competido en Grupo A, N, Kit Car... excepto los WRC (no Raids). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en Rallyes oficiales FIA

2-. CARROCERIA.

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada siempre que el modelo real no exista ya en plástico y este actualmente en producción, disponible en tiendas y comercios especializados españoles. No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas como alerones, taloneras, retrovisores, tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces y boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original. Se permite añadir artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una modelo comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles y sin aligeramiento. **No se permite aligerarla excepto en los pasos de ruedas y en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo) para la colocación de la guía.** Los pasos de ruedas se pueden rebajar en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par. Los cristales deben de ser los originales de la maqueta, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización.

Pasos de ruedas: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior, una bandeja soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir salpicadero, palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet, extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco. En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir el máximo número de piezas de este.

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

3-. CHASIS.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Tipo y material: El chasis es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados. El chasis puede ser modificado únicamente en su parte delantera, respetándose los 50mm. posteriores, medidos desde el centro del eje trasero. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soportes del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado pudiéndose modificar para su mejor anclaje al chasis. El motor no puede bascular.

Posición del motor: La posición del motor será "en línea", perpendicular el tren trasero con imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: El posterior deberá ser el original del chasis o una referencia alternativa del mismo fabricante, pudiendo ser este modificado en el anclaje al chasis. El delantero es libre. Se pueden incorporar rodamientos a bolas en ambos.

Soporte de carrocería: Libre.

4-. TRANSMISION.

Tipo: 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS.

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma.

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS.

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo. Siendo para las carrocerías clasificadas "A" de 3mm. y para tipo "B" de 2mm. a excepción de la corona. (ver tabla siguiente)

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo coche completo: 130gr

Peso mínimo carrocería: 50gr

El diámetro de rueda y llanta varía según el modelo utilizado.

Coches G .A tipo "A"			
Altura Chasis al suelo 3mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	21mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	24mm.	8mm.	13mm.
Modelos con tracción 4x4			
<i>Modelo Comercial</i>		<i>Modelo sin comercialización actual</i>	
Audi 90 Quattro: Fujimi, plástico		Audi 200 Quattro, Audi S2, Audi S3	
BMW 325 ix: Fujimi, plástico		Citroën ZX Proto 4x4	
Ford Escort Cosworth: Tamiya plástico Ford Sierra Xr4x4			
Lancia: Delta Integrale 16V: Hasegawa plástico Delta HF Turbo: Hasegawa, plástico			
		Mazda 323, 323 GTR	
Mitsubishi: Galant VR4: Hasegawa, plástico Lancer Evo II - III - IV: Hasegawa, plástico Lancer Evo V: Fujimi, plástico Lancer Evo VI: Tamiya, plástico Lancer Evo VII: Tamiya, plástico Lancer Evo VIII: Fujimi, plástico Lancer Evo IX: Fujimi, plástico Lancer Evo X: Fujimi, plástico			
		Nissan Sunny Gti-R	
		Opel Vectra 4x4 Turbo	
		Peugeot 405 Mi 16 4x4	

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Subaru Imprezza: Fujimi, Tamiya y Hasegawa, plástico	
Subaru Imprea WRX: Fujimi, plástico	
Legacy RS: Hasegawa, plástico	
Toyota: Celica GT4: Tamiya, plástico Celica 4WD: Tamiya, plástico Celica Turbo: Hasegawa, plástico	
Volkswagen Golf IV Tdi Syncro: Tamiya, plástico	VW: Beetle RSi, Golf R32, Golf Rallye
Modelos con tracción 4x2	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo Alfa Romeo 75, 147 S1600
	Audi A3 TDi, A4 ST, TT
BMW: 318 is: Revell, plástico 318 Ti Compact: Revell, plástico 320 E-36: Hasegawa, plástico 325i E-36: Revell, plástico M3 E-36: Revell, plástico Z3 M Coupe: Revell, plástico	BMW 318 F2000, 316 E-21
Citroën Xsara Kitcar, Resina	Citroën C2 S1600, ZX Kitcar
	Darrian Darrian
	Fiat Fiat Punto Kitcar, resina Bravo HGT
Ford: Escort XR3: diversos, plástico Ford Sierra Xr4 Ford Sierra Cosworth RS500 2WD: Tamiya, plástico	Ford Escort Kitcar, Ford Focus 2.0
Honda Integra Type R: Fujimi, plástico Civic Type R: Fujimi, plástico Accord Type R: Fujimi, plástico S2000: plástico	
	Hyundai Coupe Kitcar
	Lada S1600
	MG ZR S1600
	Mazda 323 GT
Nissan Primera 2.0 GT: Tamiya, plástico Nissan 300: Fujimi, plástico Nissan 350Z: Tamiya, plástico	Nissan Almera Kitcar
Opel Kadett Gsi 16v: Afmsport, resina	Opel Astra Gsi 16v, Astra kitcar, Corsa B Kitcar, Corsa S1600
Peugeot 306 kitcar Fabricant: resina	Peugeot 106 Maxi, 205 kitcar, 306 Xsi
Porsche 911 Carrera 2: Tamiya, plástico GT3: Tamiya, plástico	Porsche 968
Renault Clio 16v, Clio S1600	Renault Clio Kitcar, Megane Kitcar
	Saab 900 Turbo
	Scora Scora
	Seat Ibiza Kitcar
Skoda Octavia kitcar, resina	Skoda Favorit Kitcar
	Suzuki Baleno 1.5, Baleno Van
Toyota Supra A Tamiya, plástico Supra GT, plástico	Toyota Corolla, Corolla Rallye
Volkswagen Beetle Fabricant: Tamiya, plástico Corrado 16v Fabricant: Revell, plástico Golf Kitcar IV Fabricant, resina Golf Rallye Golf VR6 Revell, plástico	Volkswagen Polo Kitcar, Polo S1600, Vento 16v

Coches G .A tipo "B"

Altura Chasis al suelo 2mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	17mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	22mm.	8mm.	13mm.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Modelos con tracción 4x2	
<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo 145
	Citroen Ax GT, Ax Gti, Bx Gti, Saxo 16v, C2 VTR, Visa Gti
	Daewoo Lanos 1.6.
	Dahiatu Charade, Terios 4WD.
	Fiat Punto HGT, Uno Turbo i.e.
	Ford Cosworth, Ka Kitcar, Fiesta Xr2 i, Escort Xr3, Escort RS2000
Honda Civic Vti: Hasegawa en plastic Civic Vtec 97: Fujimi	Honda Jazz, Civic Vti, Civic Vtec97
	Hyundai Pony, Accent GT
	Lada Samara, Niva
	Mercedes 190
	Mitsubishi Colt 1.5 16v
New Mini Cooper: Revell, plástico	
Nissan Micra 1.3 16v: Fabricant Fujimi, plástico	Nissan Micra 1.3 16v, Micra Kitcar, Cherry Europe Gti, Sunny Gti
Opel Corsa Gsi A.; resina Kadett Gsi: Afmsport, resina	Opel Corsa Gsi A, Opel Corsa Gsi B, Opel Kadett Gsi, Opel Tigra 1.6 16v
	Peugeot 205 Gti, 205 Rallye, 106 Rallye, 106 Xsi, 206 1.6, 206 Gti, 309 Gti 16v
Renault Megane 16v: Fujimi en plástico	Renault Twingo, Clio 16v, Clio Williams, Sport RS, Supercinco GT Turbo, 11 Turbo, 19 16v, Megane 16v
	Rover 214 I, Metro
	Seat Ibiza Sxi, Arosa 1.0, Marbella i Marbella Compresor
	Skoda Favorit, Fabia Tdi
	Smart Roadster Coupe
	Suzuki Swift 16v
Toyota Yaris: Fujimi en plástico	Toyota Yaris T5, Starlet, corolla 1.6, Levin
Volkswagen Golf Gti II: en plástico	VW Lupo Gti, Polo Gti, Polo GT, Golf Gti II.
	Yugo

10-. GENERAL.

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos y se avise a la organización con antelación. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.

C) GRUPO WRC.

Reproducciones de coches WRC reales. Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes de la categoría WRC (World Rally Car). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en los Rallyes oficiales FIA.

2-. CARROCERIA.

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada siempre que el modelo no exista ya en plástico y este actualmente en producción, disponible en tiendas y comercios especializados españoles. Está permitido la modificación o el aligeramiento interior sin modificar componentes o apariencia externa. Se permiten los refuerzos interiores con fibra, siempre que estos no sean más de 25% del total de la superficie de la carrocería y mantenga el material original de la carrocería (resina o plástico).

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas como alerones, taloneras,

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

retrovisores, tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces y boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original. Se permite añadir artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles. Los pasos de ruedas no pueden ser modificados en su diámetro. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par. Los cristales deben de ser los originales de la maqueta, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización.

Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior, una bandeja soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir salpicadero, palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet, extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco.

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: El chasis es de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

Soporte de motor homologados: Libres.

Posición del motor: Libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis siempre que sea por encima de la parte más baja del mismo chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Libres.

Soporte de carrocería: Libres.

4-. TRANSMISION.

Tipo: Debe ser 4x4. Libre tanto al tren delantero como en el trasero.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Libres en material y forma.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas

6-. RUEDAS.

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma.

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónico.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2006 -

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (**iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2**) que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados separadamente situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta, ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre, mientras se mantengan en su posición original.

Se prohíbe la convergencia en las ruedas.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden ser vistos **verticalmente** con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnetica) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor podrá ser modificado. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis, que en WRC es de 1.5mm. a excepción de la corona.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr.

Cuadro de medidas de ruedas:

	Diam.Mín Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	21mm Asfalto 17mm Tierra/nieve		
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

10-. GENERAL:

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.