

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

REGLAMENTO TÉCNICO:

Los coches se dividen en cinco (5) categorías, según su nivel de preparación y modelo, son WRC, Grupo A, Gr. N-GT, Clásicos C1 y Clásicos C2. Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante todo el Rallye.

A) CLASICOS C1 y C2

Reproducciones de coches anteriores a 1988 (este incluido, no valido para coches clasificados como Gr.A ni Raids). La réplica se montará tracción directa posterior, o bien 4x4 si el modelo original así lo era. La diferencia entre C1 y C2 es el tamaño de la carrocería, siendo estos últimos coches con longitud total de carrocería inferior a 160mm o bien anchura del paso de rueda posterior inferior a 70mm. siendo todos los C2 replicas de coches con tracción posterior únicamente.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes participantes en cualquier Rallye oficial FIA hasta 1988 (este incluido no valido para coche clasificados como Gr.A ni Raids). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en Rallyes oficiales FIA.

2-. CARROCERIA

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada (si existe el modelo en plástico y está actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina). No está permitida la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Los cristales deben de ser los originales de la maqueta o kit de montaje, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización.

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía.

Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original, a excepción de las que se puedan demostrar aportando documentación añadiendo o modificando artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles. Este punto prohíbe el aligeramiento interior de la carrocería en las partes no modificadas, así como una reducción de peso general respecto al vehículo base.

Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

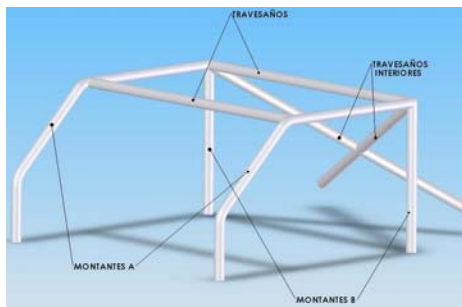
Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) una palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior, se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Para los coches C2, 6 gr. Ver dibujo:

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -



Barras para Clásicos



Barras para Clásicos tipo Gr.B

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto **completo (hasta la parte inferior de la cintura)**, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto **completo (hasta la parte inferior de la cintura)**, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: El chasis (conjunto rodante compuesto por la base central, soportes de carrocería, de ejes, de motor y de guía) es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados. La base del chasis puede ser modificado únicamente en su parte delantera, respetándose los 50mm. posteriores medidos desde el centro del eje trasero. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soporte del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado pudiéndose modificar para su mejor anclaje al chasis. **El soporte de motor y el motor no pueden bascular.**

Posición del motor: La posición del motor será libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: El posterior deberá ser el original del chasis o una referencia alternativa del mismo fabricante, pudiendo ser este modificado en el anclaje al chasis. El delantero es libre.

Soporte de carrocería: Libre.

Freno: Únicamente el del propio motor.

4-. TRANSMISION.

Tipo. 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permite ningún tipo de diferenciales **ni sleepers o embragues.**

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Libres de forma pero fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes. La anchura máxima del eje posterior completo (incluye las ruedas completas y montadas) en los coches C2 es de 70mm. medido de exterior de rueda a exterior de la otra.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6-. RUEDAS.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta ni por fuera de esta, a excepción de replicas de llantas con esta singularidad.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

Cuadro de medidas de neumáticos:

	Diam.Ext.Min.	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	17 mm. 15mm para los C2		
RUEDA COMPLETA	24mm para C1 22mm para C2	8 mm	13mm.

7-. GUIA, CABLES Y TRECILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trecillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada pequeña (25x20x15mm +/- 0.5mm y carbones no visibles desde el exterior del colector) con un máximo de 26000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC o equivalente.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente y única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS.

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo: siendo la medida mínima de 1.5mm a excepción de la corona y siempre para antes de empezar cualquiera de las etapas.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130gr. para C1, 110gr. para C2.

Peso máximo del chasis completo para los C2: 120 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr. para C1 y 40gr. para C2.

Distancia máxima del centro del pivote de la guía al centro del diámetro del eje trasero en coches encuadrados en la categoría C2 es de 120mm.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

NOTA IMPORTANTE: En coches clásicos C2 siguientes: Autobianchi A112, Abarth 1000tcr, Fiat 595 y 695 Abarth, Mini Cooper, Renault 8 Gordini, SEAT/Fiat 600, 850, Talbot SIMCA CG Coupe. Debido a su pequeño tamaño se permite unas características especiales indicadas a continuación:

Peso Mínimo de coche completo: 100gr.

Peso Mínimo de carrocería completa: 30 gr.

Diámetro mínimo de llanta: 15mm.

Diámetro mínimo de rueda completa: 20mm.

Distancia guía-eje trasero: Libre

Distancia mínima del chasis al suelo: 1mm.

Altura mínima del motor al suelo: 1mm.

10-. GENERAL.

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.

B) GRUPO A.

Reproducciones de coches posteriores a 1987 (este incluido) no WRC ni Clásicos, la réplica se montará con tracción directa posterior, o bien 4x4 según modelo original.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes participantes en cualquier Rallye oficial FIA desde 1987 (este incluido) que hayan competido en Grupo A, N, Kit Car., excepto los Clásicos y WRC (no Raids). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en Rallyes oficiales FIA. Ver lista anexo 1.

2-. CARROCERIA

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24 o 1/25. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada (si existe el modelo en plástico y este actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina). No está permitido la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en las carrocerías de plástico y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Los cristales deben de ser los originales de la maqueta o kit de montaje, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización.

Modificaciones permitidas: Se permite aligerarla en la parte inferior del parachoques delantero (justo por detrás del parachoques sin sobrepasarlo, quedando exteriormente igual) para la colocación de la guía.

Queda prohibida cualquier modificación en la carrocería original, a excepción de las que se puedan demostrar aportando documentación añadiendo o modificando artesanalmente piezas a la carrocería para la simulación de un coche no comercializado siempre y cuando se parta de una maqueta comercializada y con las mínimas modificaciones realizadas posibles. Este punto prohíbe el aligeramiento interior de la carrocería en las partes no modificadas, así como una reducción de peso general respecto al vehículo base.

Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par

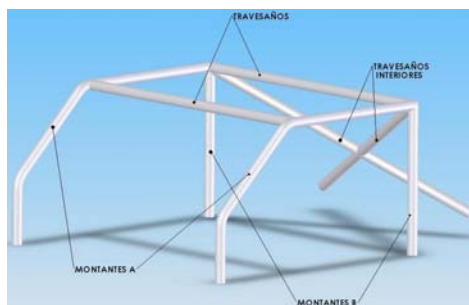
Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería. Los pasos de rueda pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior, pero no en su diámetro.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rallyes. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte inferior de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte inferior de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: El chasis (conjunto rodante compuesto por la base central, soportes de carrocería, de ejes, de motor y de guía) es de libre elección entre los fabricados por marcas comerciales, disponibles a través de comercios legalizados. El base del chasis puede ser modificado únicamente en su parte delantera, respetándose los 50mm. posteriores, medidos desde el centro del eje trasero. Cualquier prolongación o reducción del chasis hasta los soporte del eje delantero deberá ser realizados libremente de forma rígida. Se permite también una única modificación al chasis consistente en el rebaje de material para la ubicación de la corona y para la colocación del motor si es imprescindible en ambos casos.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado pudiéndose modificar para su mejor anclaje al chasis. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será “en línea”, perpendicular el tren trasero con imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: El posterior deberá ser el original del chasis o una referencia alternativa del mismo fabricante, pudiendo ser este modificado en el anclaje al chasis. El delantero es libre.

Soporte de carrocería: Libre.

Freno: Únicamente el del propio motor.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

4-. TRANSMISION.

Tipo: 4x4 o 4x2 según vehículo original, atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior y llevando la transmisión al eje delantero libremente. Los ejes del motor se permiten alargarlos y cortarlos.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales **ni sleepers o embragues**.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Macizos de acero de 3mm. Se prohíben los semiejes.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona. Se pueden incorporar rodamientos a bolas en ambos ejes.

6-. RUEDAS.

Las 4 ruedas deben apoyar completamente en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma. Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónicos.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2), que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados a parte, situados en su posición lógica: Ni hundido en la llanta ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada o abierta con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor en 4x4 podrá ser extendido y variada la posición del piñón delantero. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

9-. PESOS Y MEDIDAS.

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo: siendo para las carrocerías clasificadas "A" de 3mm. y para tipo "B" de 2mm. a excepción de la corona (ver tabla siguiente). **Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.**

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo coche completo: 130gr

Peso mínimo carrocería: 50gr

El diámetro de rueda y llanta varía según el modelo utilizado.

Coches G .A tipo "A"			
Altura Chasis al suelo 3mm.			
	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	21mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	24mm.	8mm.	13mm.
Modelos con tracción 4x4			
<i>Modelo Comercial</i>		<i>Modelo sin comercialización actual</i>	
Audi 90 Quattro: Fujimi, plástico		Audi 200 Quattro, Audi S2, Audi S3	
BMW 325 ix: Fujimi, plástico			
		Citroën ZX Proto 4x4	
Ford Escort Cosworth: Tamiya plástico Ford Sierra Xr4x4			
Lancia: Delta Integrale 16V: Hasegawa plástico Delta HF Turbo: Hasegawa, plástico			
		Mazda 323, 323 GTR	
Mitsubishi: Galant VR4: Hasegawa, plástico Lancer Evo II - III - IV: Hasegawa, plástico Lancer Evo V: Fujimi, plástico Lancer Evo VI: Tamiya, plástico Lancer Evo VII: Tamiya, plástico Lancer Evo VIII: Fujimi, plástico Lancer Evo IX: Fujimi, plástico Lancer Evo X: Fujimi, plástico			
		Nissan Sunny Gti-R	
		Opel Vectra 4x4 Turbo	
		Peugeot 405 Mi 16 4x4	
Subaru Imprezza: Fujimi, Tamiya y Hasegawa, plástico Subaru Imprea WRX: Fujimi, plástico			
Legacy RS: Hasegawa, plástico			
Toyota: Celica GT4: Tamiya. plástico Celica 4WD: Tamiya, plástico Celica Turbo: Hasegawa, plástico			
Volkswagen Golf IV Tdi Syncro: Tamiya, plástico		VW: Beetle RSi, Golf R32, Golf Rallye	
Modelos con tracción 4x2			
<i>Modelo Comercial</i>		<i>Modelo sin comercialización actual</i>	
		Alfa Romeo Alfa Romeo 75, 147 S1600	
		Audi A3 TDi, A4 ST,	
BMW: 318 is: Revell, plástico 318 Ti Compact: Revell, plástico 320 E-36: Hasegawa, plástico 325i E-36: Revell, plástico M3 E-36: Revell, plástico		BMW 318 F2000, 316 E-21	
Citroen Xsara Kitcar, Resina		Citroën C2 S1600, ZX Kitcar	
		Darrian Darrian	

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

	Fiat Fiat Punto Kitcar, resina Bravo HGT
Ford: Escort XR3: diversos, plástico Ford Sierra Xr4 Ford Sierra Cosworth RS500 2WD: Tamiya, plástico	Ford Escort Kitcar, Ford Focus 2.0
Honda Integra Type R: Fujimi, plástico Civic Type R: Fujimi, plástico Accord Type R: Fujimi, plástico	
	Hyundai Coupe Kitcar
	Lada S1600
	MG ZR S1600
	Mazda 323 GT
Nissan Primera 2.0 GT: Tamiya, plástico	Nissan Almera Kitcar
Opel Kadett Gsi 16v: Afmsport, resina	Opel Astra Gsi 16v, Astra kitcar, Corsa B Kitcar, Corsa S1600
Peugeot 306 kitcar Fabricant: resina	Peugeot 106 Maxi, 205 kitcar, 306 Xsi
Porsche 911 Carrera 2: Tamiya, plástico	Porsche 968
Renault Clio 16v, Clio S1600	Renault Clio Kitcar, Megane Kitcar
	Saab 900 Turbo
	Scora Scora
	Seat Ibiza Kitcar
Skoda Octavia kitcar, resina	Skoda Favorit Kitcar
	Suzuki Baleno 1.5, Baleno Van
Toyota Supra A Tamiya, plástico	Toyota Corolla, Corolla Rallye
Volkswagen Beetle Fabricant: Tamiya, plástico Corrado 16v Fabricant: Revell, plástico Golf Kitcar IV Fabricant, resina Golf Rallye Golf VR6 Revell, plástico	Volkswagen Polo Kitcar, Polo S1600, Vento 16v

Coches G .A tipo "B"

Altura Chasis al suelo 2mm.

	Diam. Ext. mínimo	Ancho mínimo	Ancho máximo
Llanta	17mm. Asfalto 17mm .Nieve / tierra		
Neumático:	22mm.	8mm.	13mm.

Modelos con tracción 4x2

<i>Modelo Comercial</i>	<i>Modelo sin comercialización actual</i>
	Alfa Romeo 145
	Citroen Ax GT, Ax Gti, Bx Gti, Saxo 16v, C2 VTR, Visa Gti
	Daewoo Lanos 1.6.
	Dahiatu Charade, Terios 4WD.
	Fiat Punto HGT, Uno Turbo i.e.
	Ford Cosworth, Ka Kitcar, Fiesta Xr2 i, Escort Xr3, Escort RS2000
Honda Civic Vti: Hasegawa en plastic Civic Vtec 97: Fujimi	Honda Jazz, Civic Vti, Civic Vtec97
	Hyundai Pony, Accent GT
	Lada Samara, Niva
	Mercedes 190 Mitsubishi Colt 1.5 16v
New Mini Cooper: Revell, plástico	
Nissan Micra 1.3 16v: Fabricant Fujimi, plástico	Nissan Micra 1.3 16v, Micra Kitcar, Cherry Europe Gti, Sunny Gti
Opel Corsa Gsi A:, resina Kadett Gsi: Afmsport, resina	Opel Corsa Gsi A, Opel Corsa Gsi B, Opel Kadett Gsi, Opel Tigr 1.6 16v
	Peugeot 205 Gti, 205 Rallye, 106 Rallye, 106 Xsi, 206 1.6, 206 Gti, 309 Gti 16v
Renault Megane 16v: Fujimi en plástico	Renault Twingo, Clio 16v, Clio Williams, Sport RS, Supercinco GT Turbo, 11 Turbo, 19 16v, Megane 16v

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

	Rover 214 I,Metro
	Seat Ibiza Sxi, Arosa 1.0, Marbella i Marbella Compresor
	Skoda Favorit, Fabia Tdi
	Smart Roadster Coupe
	Suzuki Swift 16v
Toyota Yaris: Fujimi en plástico	Toyota Yaris T5,Starlet,corolla 1.6,Levin
Volkswagen Golf Gti II: en plástico	VW Lupo Gti, Polo Gti, Polo GT, Golf Gti II.
	Yugo

10-. GENERAL.

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos y se avise a la organización con antelación. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.

Challenge Citroën C2 de CURSA MODELS:

En breve indicaremos toda la información técnica para estos coches, encuadrados dentro de los Gr.A con puntuación especial y premios especiales gracias a Cursa Models y Plafit, pero con mayor igualdad mecánica para todo ellos.

C) GRUPO N-GT

Reproducciones de coches del tipo GT-Rally, con tracción directa al eje posterior y posición del motor en línea.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten solo las replicas de coches de Rally –GT del siguiente listado:

- Rover Car MGF Trophy 1795.5 cm3
- Porsche Carrera RS (964) 3600.2 cm3
- Porsche Carrera RS (993) 3745.7 cm3
- Porsche 968 CS 3990 cm3
- Porsche GT3 3600 cm3
- Porsche 911 turbo / 996
- Porsche 911 GT3 RS
- Ferrari F 355 Challenge 3495.5 cm3
- Ferrari 348 TS F119 AS
- Ferrari 360 Modena
- Toyota MR 1998.2 cm3
- Toyota Supra GT
- Venturi Atlantic 300 5057 cm3
- Renault Sport Spider (routier) 1998 cm3
- Hommell Berlinette 1998 cm3
- Berlinette RS Hommell
- Berlinette Hommell RS2
- Caterham Seven Série 16V 1588 cm3
- BMW Z3 Coupé 2793 cm3
- BMW M Coupé 3201 cm3
- Lotus Elise 111S 1796 cm3
- Lotus 340 R
- Lotus Exige
- Lotus Elise
- Honda S 2000 1997 cm3

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

- Opel Speedster atmo
- Opel Speedster turbo
- Renault Clio V 6
- Nissan 350 Z
- Nissan 300
- Aston Martin DBR9
- Audi TT-R
- Mazda RX-7
- Mazda RX-8
- Mazda MX-5
- Morgan AERO 8
- Maserati COUPE

2-. CARROCERIA

Idem Gr.A

3- CHASIS

Tipo y material: El chasis (conjunto rodante compuesto por la base central, soportes de carrocería, de ejes, de motor y de guía) es de libre elección entre los siguientes fabricantes: Plafit, PKS, Avant Slot, Chacal y MSC Competición, de serie y sin modificación a excepción de lo de abajo mencionado.

Base del Chasis: Original o una referencia alternativa del mismo fabricante, sin ninguna modificación.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en catálogo de los fabricantes del chasis homologado pudiéndose modificar para su mejor anclaje al chasis. El soporte de motor y el motor no pueden bascular.

Posición del motor: La posición del motor será “en línea”, perpendicular el tren trasero con imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis.

Soporte de guía: El original del chasis o MSC-4009 o MSC-4001 con o sin modificación.

Soporte de ejes: Los originales del chasis o una referencia alternativa del mismo fabricante, con o sin modificación.

Soporte de carrocería: Libre.

Freno: Únicamente el del propio motor.

4-. TRANSMISION.

Tipo: 4x2 atacando mediante sistema de piñón y corona al eje posterior.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas. Debe incidir directamente sobre la corona del tren trasero.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas, deberá estar fija al eje rígido y girar conjuntamente y solidariamente con el eje y ruedas. 1 vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos. No se permiten diferenciales **ni sleepers o embragues**.

5-. EJES Y COJINETES.

Idem Gr.A

6-. RUEDAS.

Idem Gr.A Tipo “A”

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Idem Gr.A

8-. MOTOR.

Idem Gr.A

9-. PESOS Y MEDIDAS.

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis al suelo. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

Altura mínima del chasis al suelo: 3mm.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo coche completo: 130gr

Peso mínimo carrocería: 50gr

10-. GENERAL.

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos y se avise a la organización con antelación. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.

C) GRUPO WRC.

Reproducciones de coches WRC reales. Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes de la categoría WRC (World Rally Car). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en los Rallyes oficiales FIA.

2-. CARROCERIA.

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada (si existe el modelo en plástico y este actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina). Está permitido la modificación o el aligeramiento interior sin modificar componentes o apariencia externa. Se permiten los refuerzos interiores con fibra, siempre que estos no sean más de 25% del total de la superficie de la carrocería y mantenga el material original de la carrocería (resina o plástico).

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Los cristales deben de ser los originales de la maqueta o kit de montaje, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

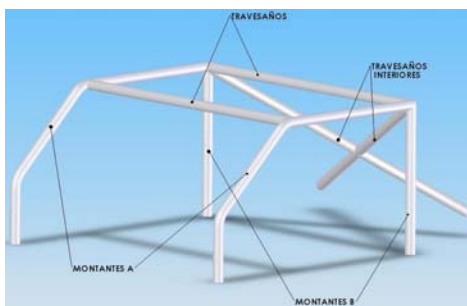
Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit o en su defecto una bandeja comercializada completa y bien definida, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco completas y situadas en su posición original. Éstas deberán ser de un mínimo de 4 puntos de anclaje como en los modelos a escala 1/1, es decir, un arco central a la altura de los montantes B centrales y unas derivas laterales hasta los montantes A delanteros, así como sus travesaños centrales correspondientes (ver dibujo). En maquetas con reproducción de motor visible des del exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja. El peso mínimo de la bandeja completa sin las barras antivuelco es de 8 gramos. Ver dibujo barras:

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -



Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto **completo (hasta la parte inferior de la cintura)**, casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto **completo (hasta la parte inferior de la cintura)**, casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: Chasis de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

Soporte de motor homologados: Libres.

Posición del motor: Libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis siempre que sea por encima de la parte más baja del mismo chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Libres.

Soporte de carrocería: Libres.

4-. TRANSMISION.

Tipo: Debe ser 4x4. Libre tanto al tren delantero como en el trasero.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas.

Corona: Libre dentro de marcas comercializadas.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Libres en material y forma.

Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas.

6-. RUEDAS.

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma.

Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónico.

Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2) que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados separadamente situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta, ni por fuera de esta.

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.

La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre, mientras se mantengan en su posición original.

Se prohíbe la convergencia en las ruedas.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

RALLY-SLOT 1/24

- Enero 2007 -

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada con un máximo de 30000 rpm. a 12V y 350 gauss de efecto magnético máximo permitido sobre la parte del motor que afecta a la pista medidos con el Pocket checker PRO de DS o 18gr. girando a 6V medidos sobre el MPM (Medidor de Potencia Magnética) de MSC.

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor podrá ser modificado. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis, que en WRC es de 1.5mm. a excepción de la corona. **Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.**

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr.

Cuadro de medidas de ruedas:

	Diam.Min Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo
LLANTA	21mm Asfalto 17mm Tierra/nieve		
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

10-. GENERAL:

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

Las novedades que aparezcan al mercado con posterioridad a la edición del presente reglamento serán homologadas automáticamente siempre que cumplan con sus requerimientos. En casos dudosos será necesaria la publicación de un anexo.